

Usabilità

Norme di usabilità adottate a livello di:

- architettura d'interfaccia:
 - Barra di navigazione principale e metanavigazione nel footer non cambiano posizione;
 - **briciole di pane** in ogni pagina differente rispetto alla homepage> quindi sempre modo di tornare alla home tramite briciole di pane;
 - **button top** per tornare all'inizio della pagina con facilità evitando scorimento;
 - **uso di numerosi box** nella pagina homepage per organizzare il contenuto su isole tematiche
 - nella pagina homepage il **link** ai contenuti project plan, catalogo e esercizi si trovano esclusivamente nella navbar e **non si ripetono nelle box**;
 - tramite il **logo** è sempre possibile tornare alla schermata **home**.
- layout e scrittura
 - nel sito si utilizza esclusivamente un font, **Abel**, modificando le grandezze, i colori o l'uso di caratteri maiuscoli o minuscoli per distinguere le aree tematiche;
 - le varie sezioni si distinguono tramite **l'uso di bordi colorati**;
 - i testi sono brevi e concisi per catturare l'attenzione;
 - i paragrafi sono presentati da un **titolo** per permettere una lettura selettiva;
 - i link sono segnalati in vari modi: cambio **pointer al mouse-over** o per la navigazione principale e secondaria **cambio colore di sfondo al passaggio**;
 - tutti i link sono dotati di attributo **title** e le immagini dotate di attributo **alt**;
 - i link:visited cambiano di stato
- **colori**: scelta del giallo e blu, modificare gli stessi con valore di trasparenza. Scelta di questi colori deriva dall'osservazione che questi vengono usati spesso in siti educativi o in generale legati ad ambito scolastico:



Si aggiungono alcuni **colori pastello** e **i colori delle immagini** nella homepage, per spezzare in modo non intrusivo il binomio chiave giallo e blu.

- **Icône**: utilizzo di icone nel primo box esplicativo (riassuntivo Web Project Plan) per catturare l'attenzione dell'utente, oltre che cambio di stato al passaggio del mouse.